|  |  |
| --- | --- |
|  | **Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования**  **«Московский государственный технический университет имени Н.Э. Баумана**  **(национальный исследовательский университет)» (МГТУ им. Н.Э. Баумана)** |

**Факультет «Информатика и системы управления»**

**Кафедра «Системы обработки информации и управления»**

Абалуев Антон ИУ5-35Б

Парадигмы и конструкции языков программирования

**ОТЧЁТ ПО**

**Лабораторной работе №2**

Москва

2023

**Задание.**

Создать виртуальное окружение и установить в него хотя бы один внешний пакет с использованием pip.

Создать пакет "lab\_python\_oop" и внутри него создать следующие файлы и классы:

* figure.py: Создать абстрактный класс "Геометрическая фигура" с абстрактным методом для вычисления площади.
* color.py: Создать класс "Цвет фигуры" со свойством для описания цвета геометрической фигуры.
* rectangle.py: Создать класс "Прямоугольник", который наследуется от "Геометрической фигуры". Включить конструктор, переопределить метод вычисления площади и определить метод repr для возврата информации о прямоугольнике.
* circle.py: Создать класс "Круг" аналогично "Прямоугольнику", задав параметр "радиус" и использовать math.pi для вычисления площади.
* square.py: Создать класс "Квадрат", который наследуется от "Прямоугольника". Включить конструктор по длине стороны.

В каждом из классов "Прямоугольник", "Круг" и "Квадрат" определить метод repr, который будет возвращать информацию о фигуре, ее цвете и площади в виде строки.

В главном файле "main.py" создать объекты этих классов, установить им цвет и вывести информацию о них с помощью метода repr.

Запустить консольное приложение, чтобы убедиться, что оно работает правильно.

**Текст программы.**

main.py

from lab\_python\_oop.rectangle import Rectangle  
from lab\_python\_oop.circle import Circle  
from lab\_python\_oop.square import Square  
def main():  
 r = Rectangle(1, 2, "красного")  
 c = Circle(1, "зеленого")  
 s = Square(2, "синего")  
 print(r)  
 print(c)  
 print(s)  
if \_\_name\_\_ == "\_\_main\_\_":  
 main()

figure.py

from abc import ABC, abstractmethod  
class Figure(ABC):  
 @abstractmethod  
 def area(self):  
 pass

color.py

class Color:  
 def \_\_init\_\_(self, color):  
 self.\_color = color

rectangle.py

from lab\_python\_oop.figure import Figure  
from lab\_python\_oop.color import Color  
class Rectangle(Figure):  
 FIGURE\_TYPE = "Прямоугольник"  
 def \_\_init\_\_(self, a, b, color):  
 self.a = a  
 self.b = b  
 self.r\_color = Color(color)  
  
 def area(self):  
 return self.a \* self.b  
  
 def \_\_repr\_\_(self):  
 return '{} {} цвета с длиной стороны {}, шириной стороны {}, площадью {}.'.format(  
 self.FIGURE\_TYPE,  
 self.r\_color.\_color,  
 self.a,  
 self.b,  
 self.area()  
 )

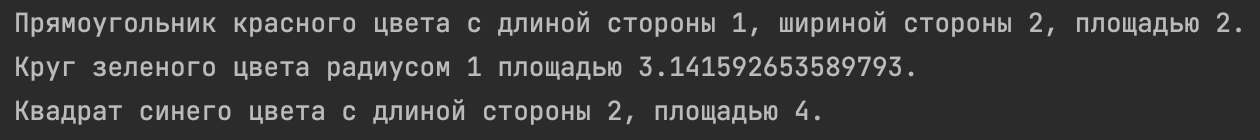
circle.py

from lab\_python\_oop.figure import Figure  
from lab\_python\_oop.color import Color  
import math  
class Circle(Figure):  
 FIGURE\_TYPE = "Круг"  
 def \_\_init\_\_(self, r, color):  
 self.r = r  
 self.c\_color = Color(color)  
  
 def area(self):  
 return math.pi \* (self.r \*\* 2)  
  
 def \_\_repr\_\_(self):  
 return '{} {} цвета радиусом {} площадью {}.'.format(  
 self.FIGURE\_TYPE,  
 self.c\_color.\_color,  
 self.r,  
 self.area()  
 )

square.py

from lab\_python\_oop.rectangle import Rectangle  
class Square(Rectangle):  
 FIGURE\_TYPE = "Квадрат"  
 def \_\_init\_\_(self, a, color):  
 self.a = a  
 super().\_\_init\_\_(self.a, self.a, color)  
  
 def \_\_repr\_\_(self):  
 return '{} {} цвета с длиной стороны {}, площадью {}.'.format(  
 self.FIGURE\_TYPE,  
 self.r\_color.\_color,  
 self.a,  
 self.area()  
 )

Экранные формы:

****

Pip:

